

Das Spielen über Vorbande beim Pool Billard



Theoriewissen
und Anwendungsmöglichkeiten in der Praxis



Das Verbandenspiel beim Pool Billard ist komplex. Viele Faktoren müssen berücksichtigt werden. Tischbedingungen, Material, Stoßart, Geschwindigkeit, Winkel, Effet und sogar Raumfeuchtigkeit haben Auswirkungen.

Wir möchten heute einen Blick auf diese Bereiche werfen und sowohl Theoriewissen erweitern, als auch Möglichkeiten zur Umsetzung in der Praxis betrachten.

Es gibt viele Systeme für das Verbandenspiel im Pool Billard. Wenn man diese aber erfolgreich am Tisch, und das auch bei unterschiedlichem Material, übernehmen möchte, ist es unverzichtbar sich tiefergehendes Wissen anzueignen.

Wir widmen uns heute folgenden Bereichen für das Verbandenspiel über 1 Vorbande:

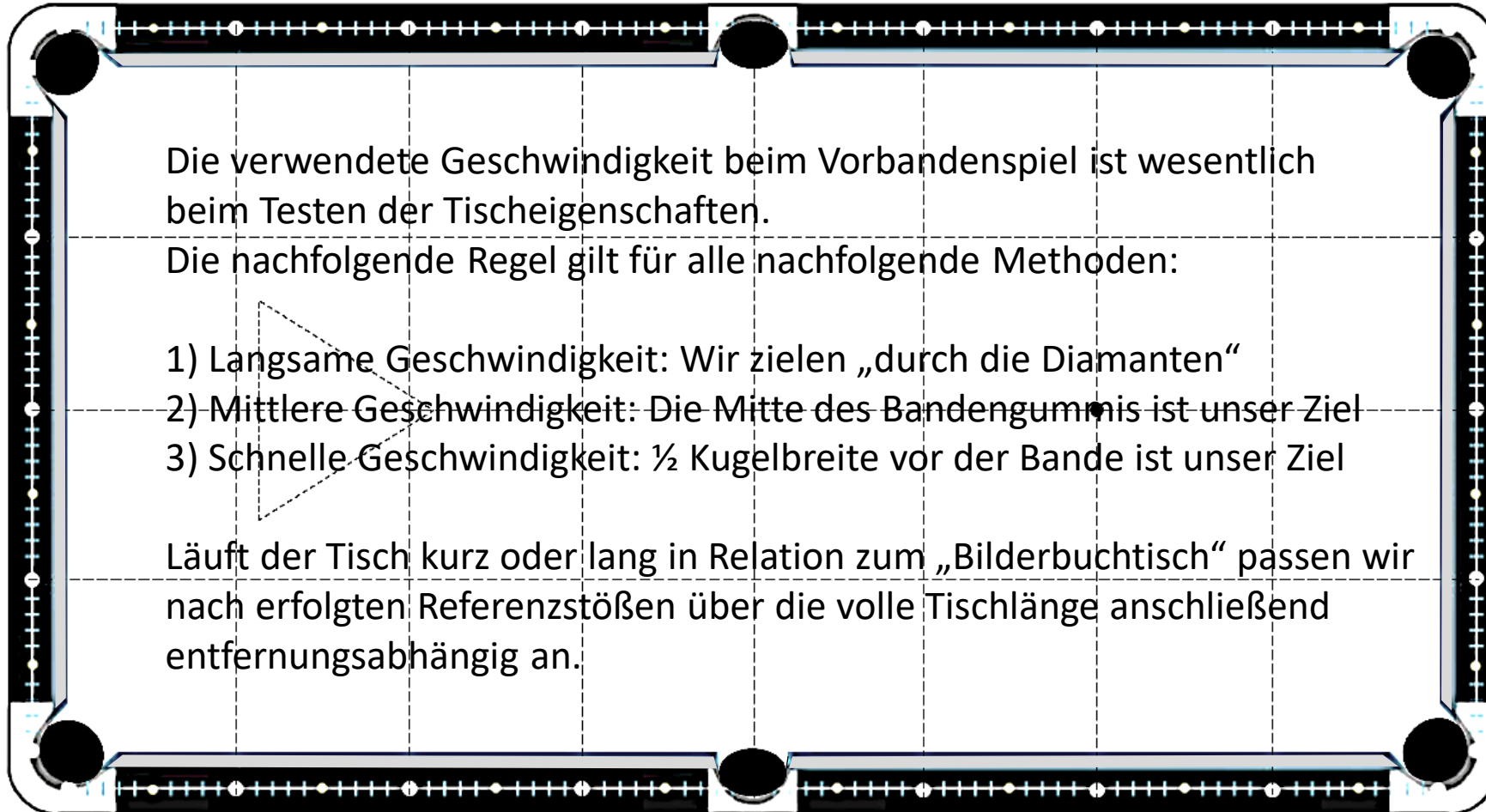
- Tisch-Stoßkalibrierung ohne, und mit Effet bei unterschiedlichen Geschwindigkeiten.
- Anpassungen im Detail bei unterschiedlichen Tischbedingungen, für kicks ohne und mit Effet in unterschiedlichen Geschwindigkeiten und bei unterschiedlichen Distanzen.

Methoden:

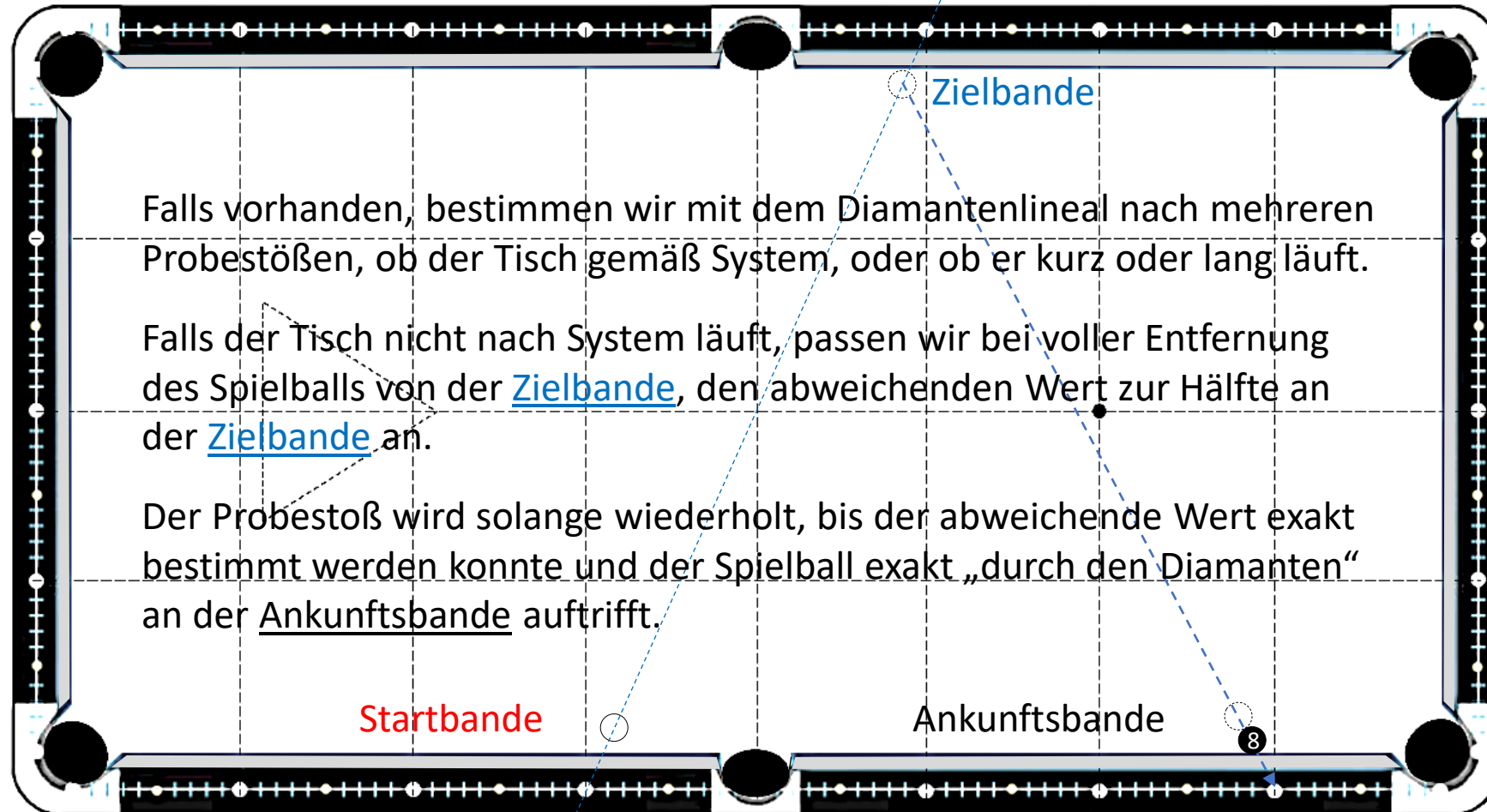
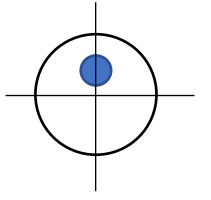
- „Spiegeln“ (mirror kicking). mit dem Queue. (Graphisch ist dieser Bereich nicht in den Unterlagen zu finden)
- „Mittelpunktsystem“ mit dem Queue
- „Diamantensysteme“ mittels Rechnen

Daumenregel für Referenzstöße beim Vorbandenspiel

eine Kalibrierung von Referenzstößen und Abstimmung auf den Tisch ist aber immer genauer!



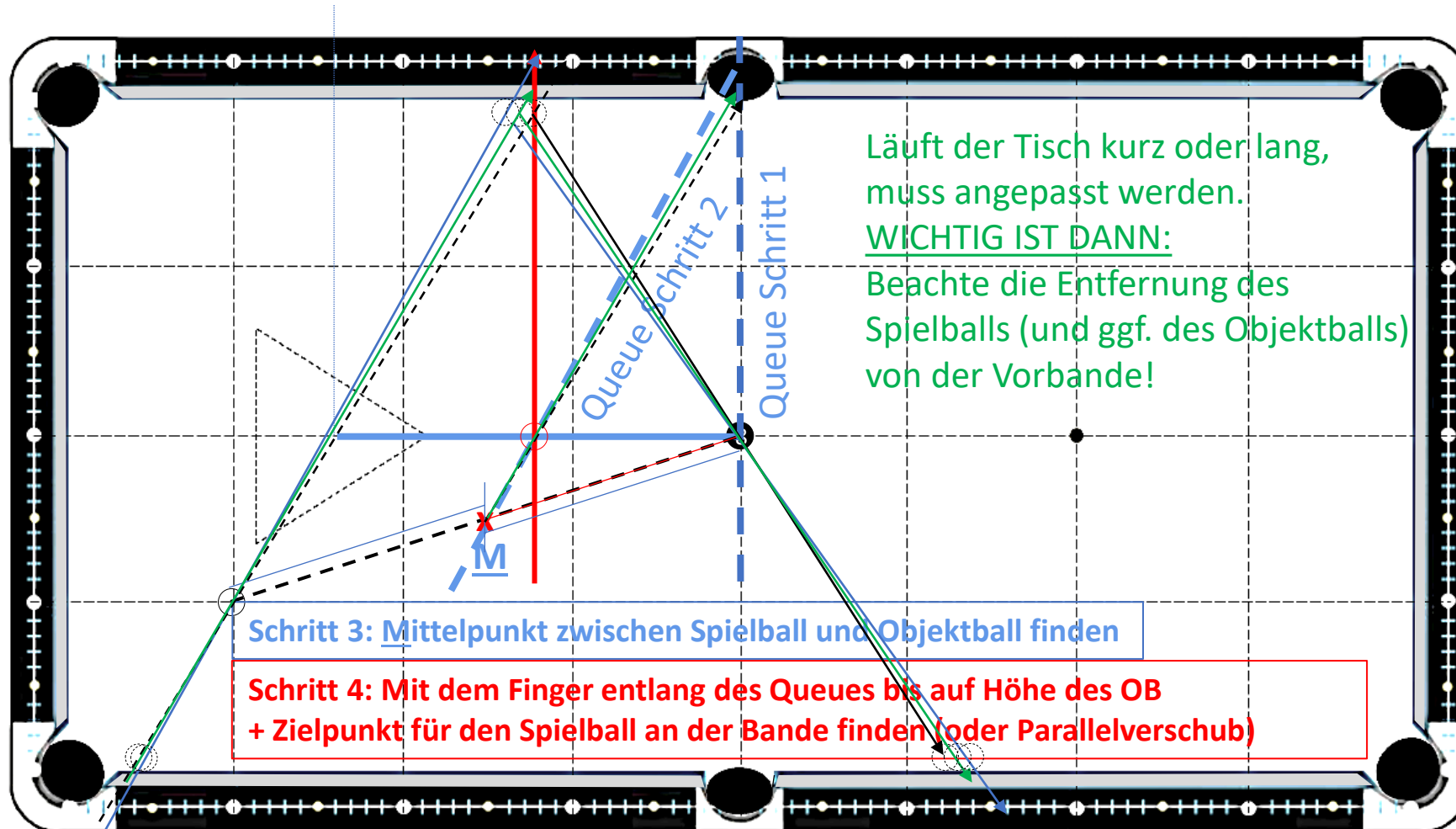
Der Referenzstoß



Wir zielen durch den Diamanten und verwenden LANGSAME Geschwindigkeit (relativer „pocket speed“)
Höhere Geschwindigkeiten bis zu ca. speed 2,5 können durch eine erhöhte Tipposition ausgeglichen werden.

1 Vorbände (wir zielen auf die Bande)
 Stoß: Läufer mit relativem pocket speed bis zu S2,5

Start: Lange/kurze Bande
 Ankunft: Lange/kurze Bande

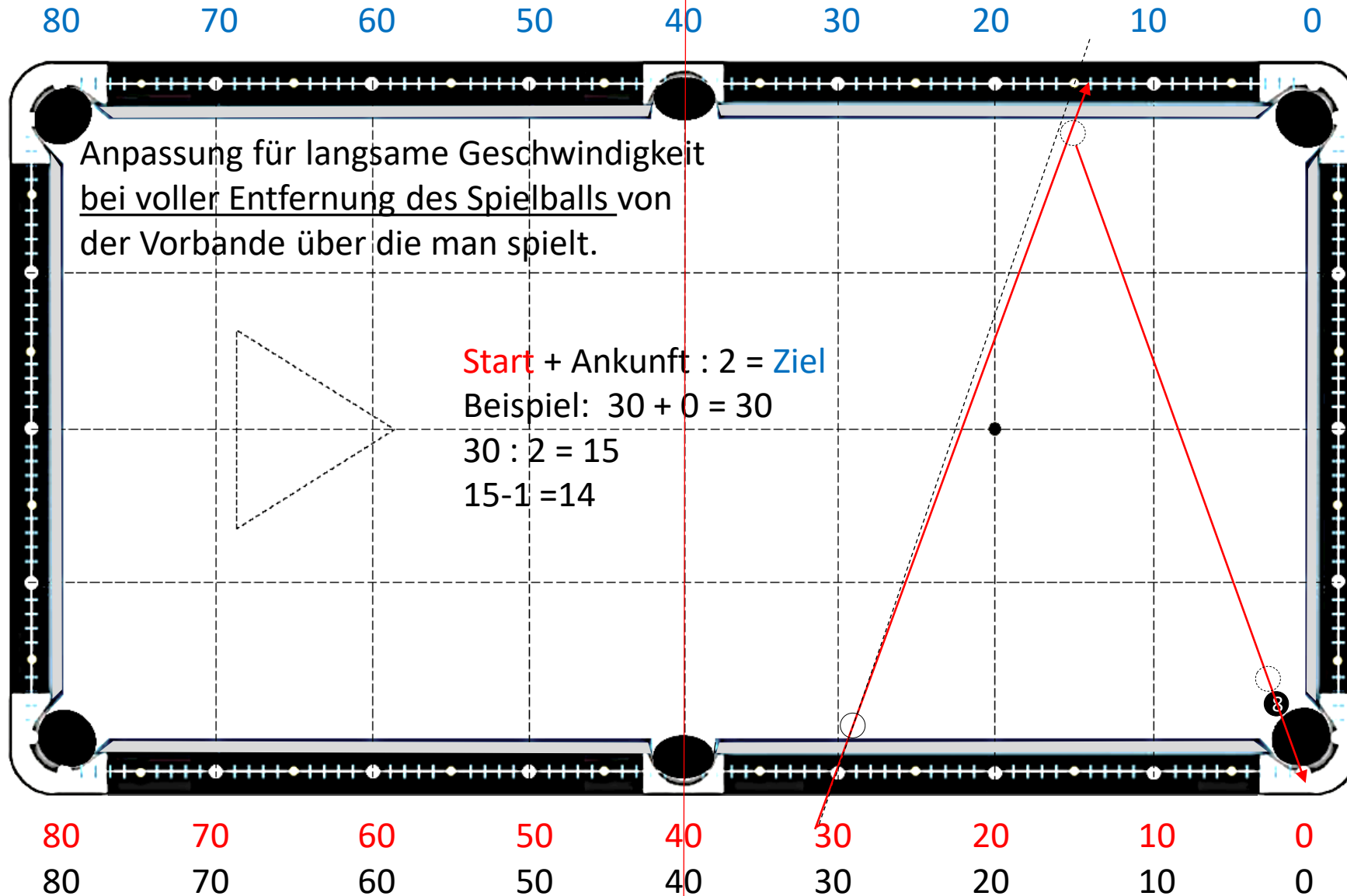


Geschwindigkeit: langsam. Bei höherer Geschwindigkeit → höhere Tipposition.
 Reicht dies nicht, passen wir den Zielpunkt an der Bande an. → Test und Kalibrierung nötig.



1 Vorbände (wir zielen durch den Diamanten)
Beispiel: Der Tisch läuft um 2 Zehntel kurz

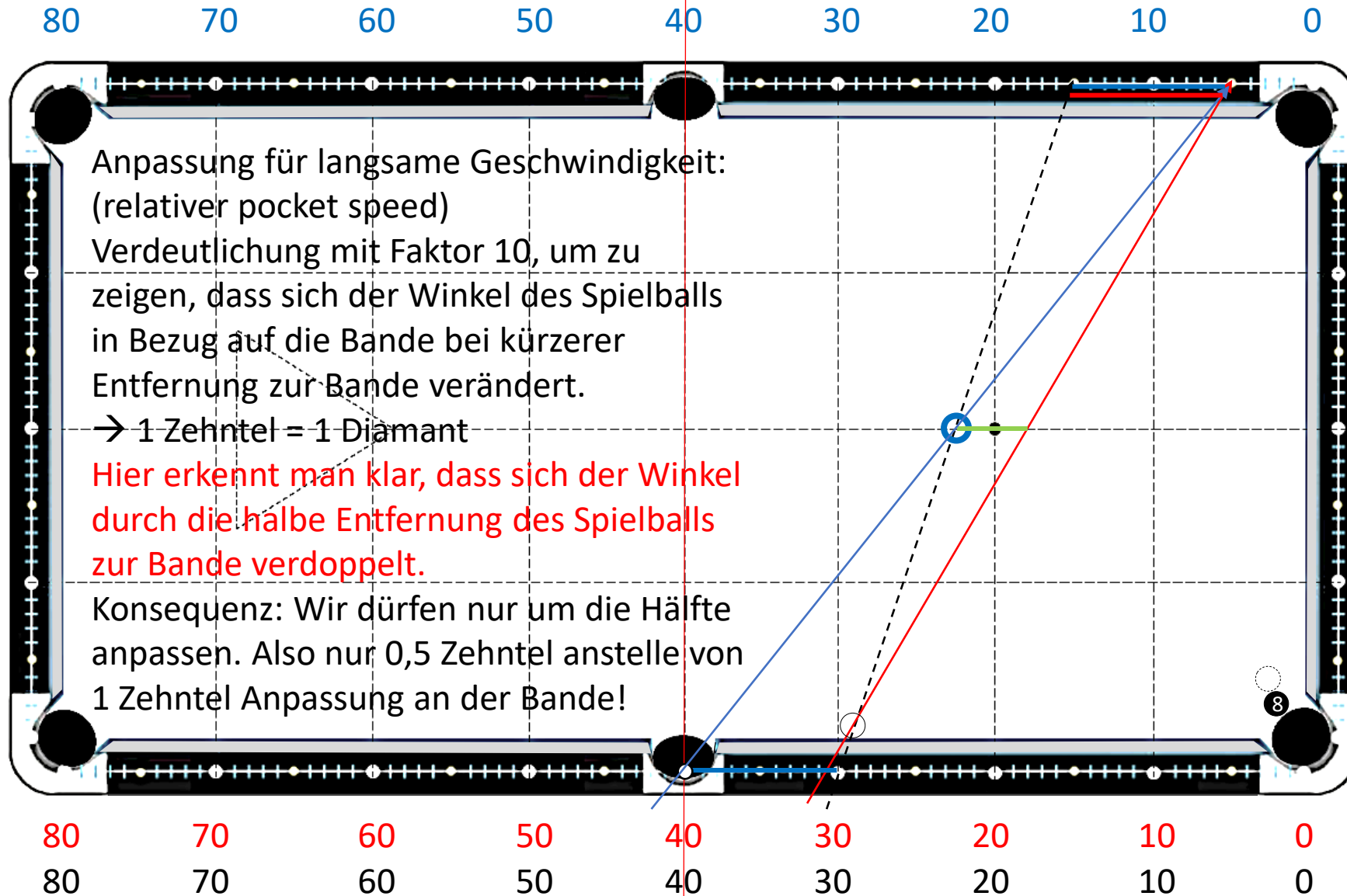
Start: Lange Bande
Ankunft: Lange Bande





1 Vorbande (wir zielen durch den Diamanten)
Beispiel: Der Tisch läuft um 2 Zehntel kurz

Start: Lange Bande
Ankunft: Lange Bande





1 Vorbande (wir zielen durch den Diamanten)
Beispiel: Der Tisch läuft um 2 Zehntel kurz

Start: Lange Bande
Ankunft: Lange Bande

